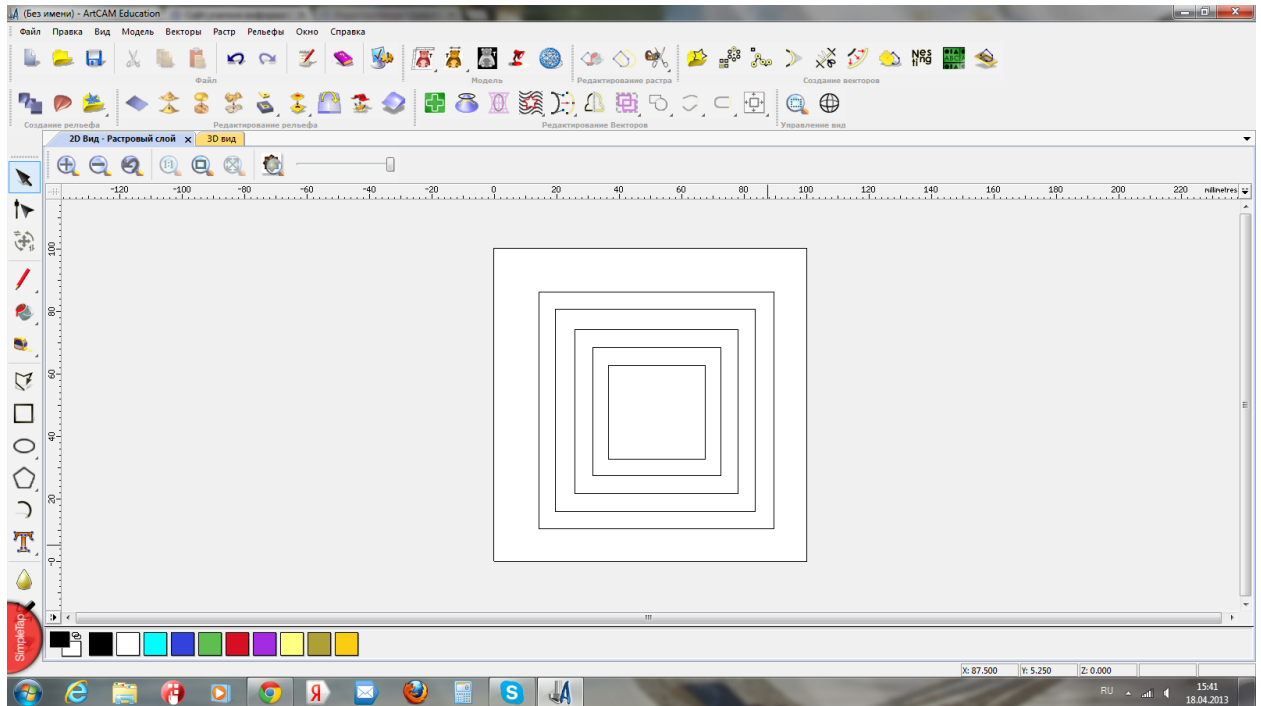


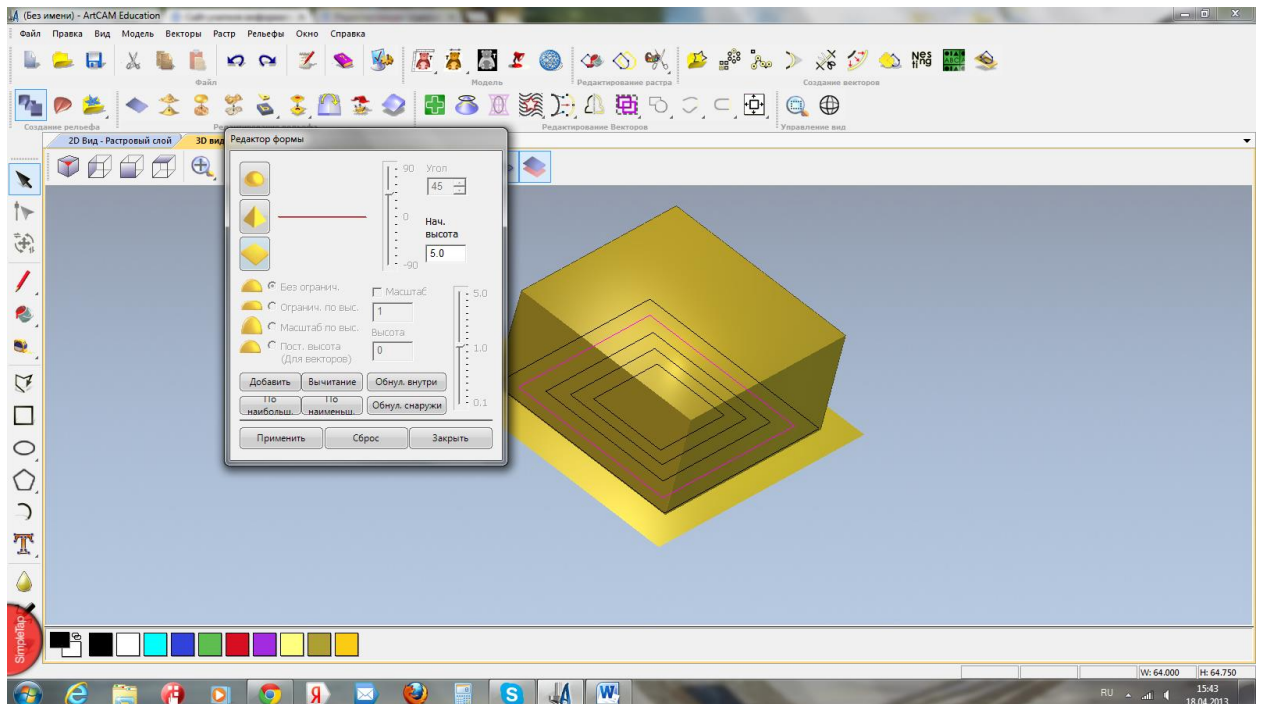
Задание

«Добавление, вычитание, вращение рельефа»

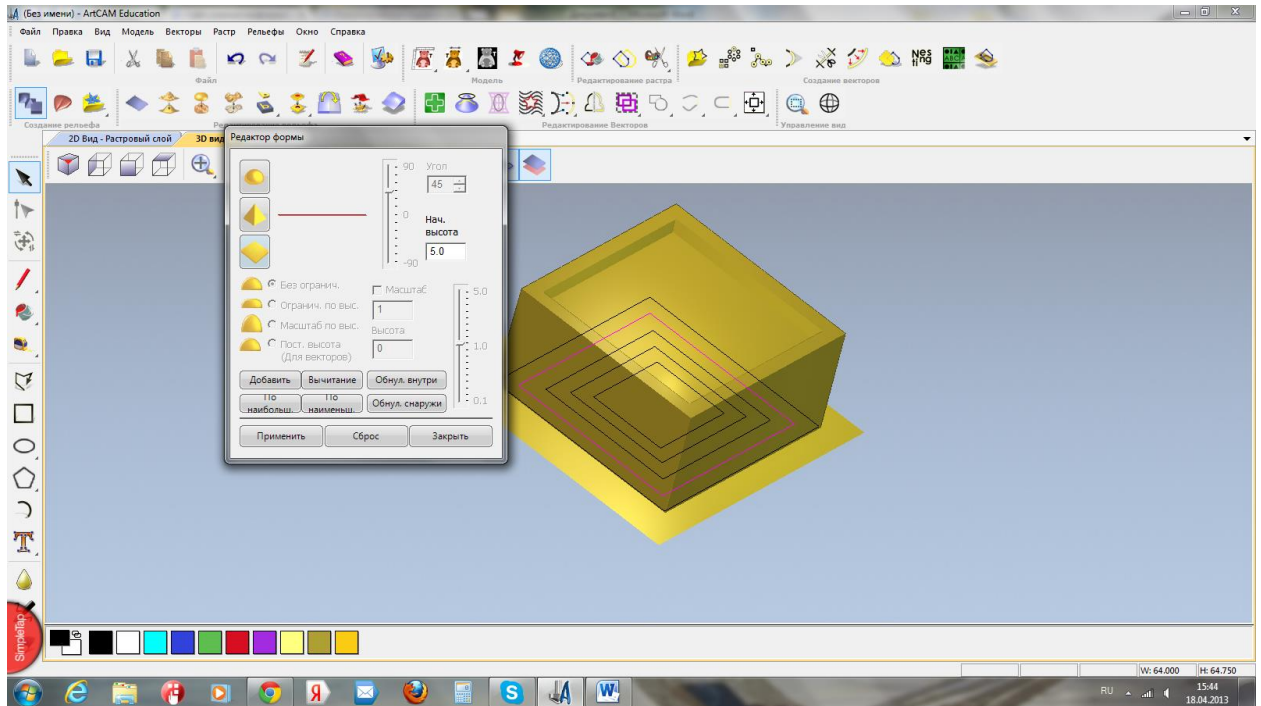
1. Создаем пять прямоугольников (один в другом)



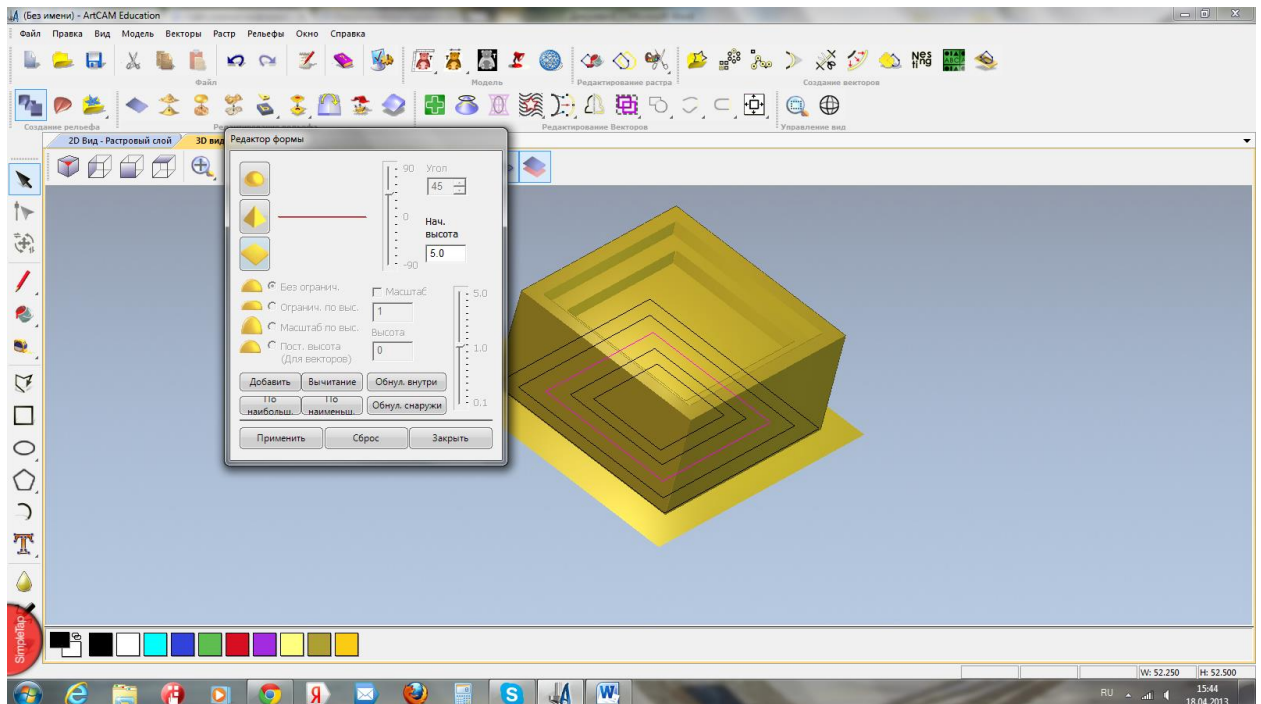
2. Перейдем в 3D вид, в редакторе формы придадим большому прямоугольнику форму плоскости (высота 40)



3. Выделим второй прямоугольник и в редакторе формы вычитанием уменьшим прямоугольник, указав высоту 5. (нач. высота 5- вычитание)



4. Со следующими прямоугольниками проделываем тоже самое, кроме последнего



5. Выделяем последний прямоугольник и в редакторе формы выбираем **обнулить внутри**. Затем, убираем плоскость, скрываем вектора и смотрим результат со всех сторон, нажав на «колесик» мыши.

