

Задание №1

Сегодня вы познакомились с новой программой, которая может вам пригодиться в будущем. Прочитав теорию, я предлагаю вам ответить на несколько вопросов:

1. Что такое ART CAM?
2. С какой графикой можно работать в этой программе?
3. Что такое растр, что такое рельеф?
4. На сколько областей разделен интерфейс программы, назовите их?
5. Откройте программу, познакомьтесь с интерфейсом программы.



