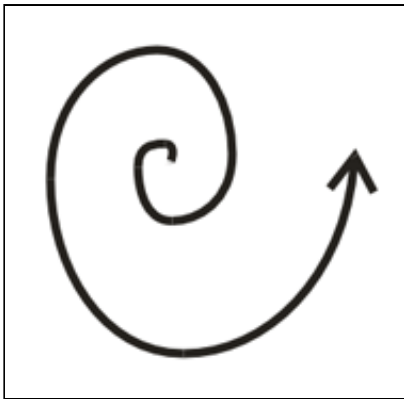
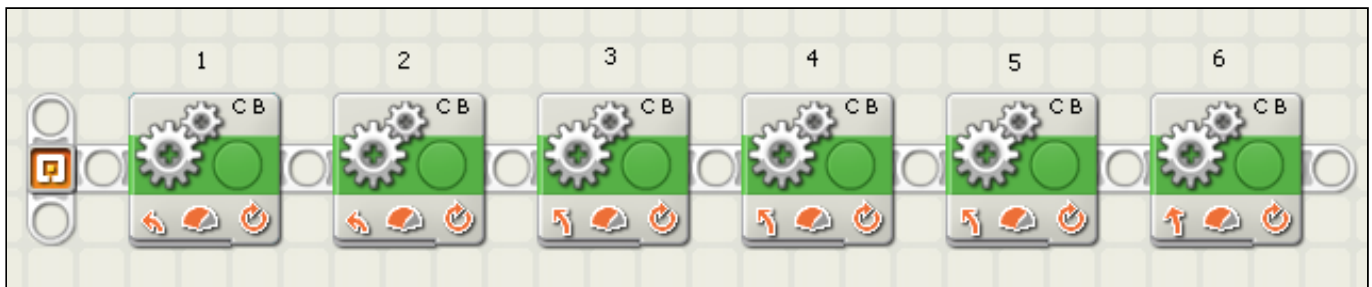


Движение по спирали

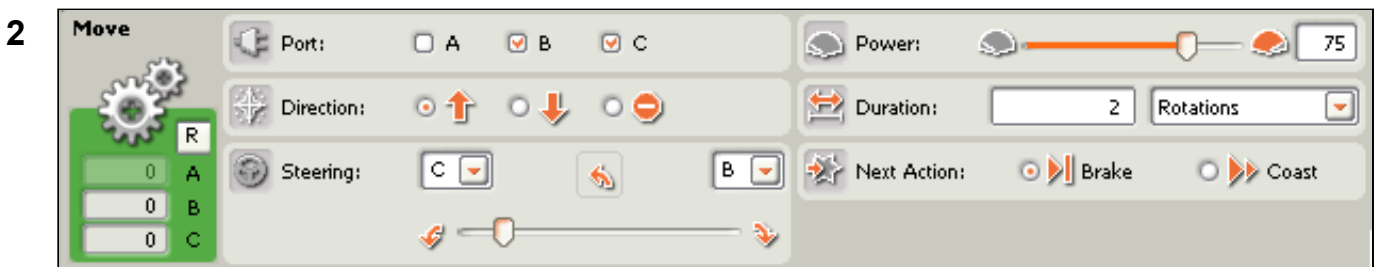
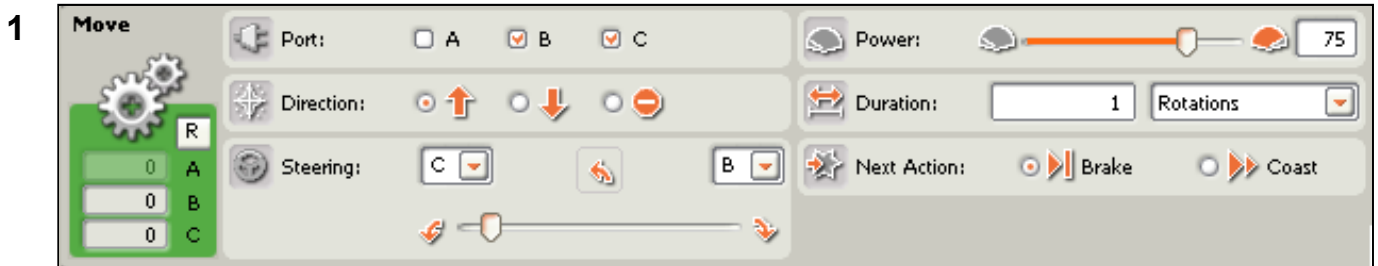
Напишем программу, заставляющую двигаться робот по траектории, напоминающей спираль.



Создайте новый документ. Интересующая нас программы выглядит следующим образом. Она состоит только из блоков движение.



Ниже приводятся настройки блоков 1-6.



3



4



5



6



По мере увеличения номера блока выпрямляется руль и увеличивается длительность.

8

9



Нажмите кнопку RUN, программа будет загружена в NXT и запущена.

В соответствии с заложенной программой робот движется по раскручивающейся спирали.

10

Попробуйте теперь изменить программу так, чтобы спираль закручивалась в противоположную сторону. Попробуйте изменить шаг спирали.

