

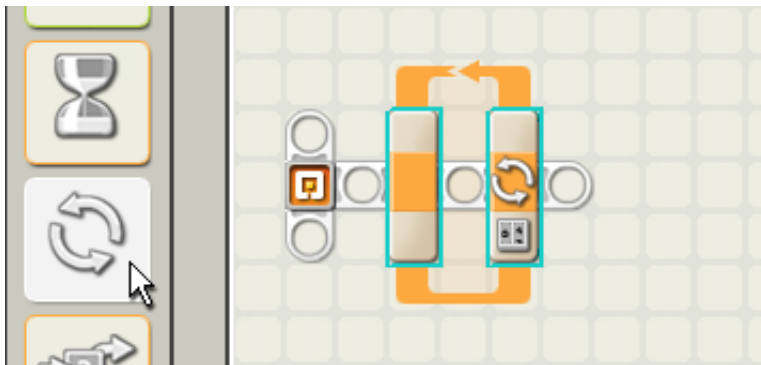
# Движение вдоль сторон квадрата



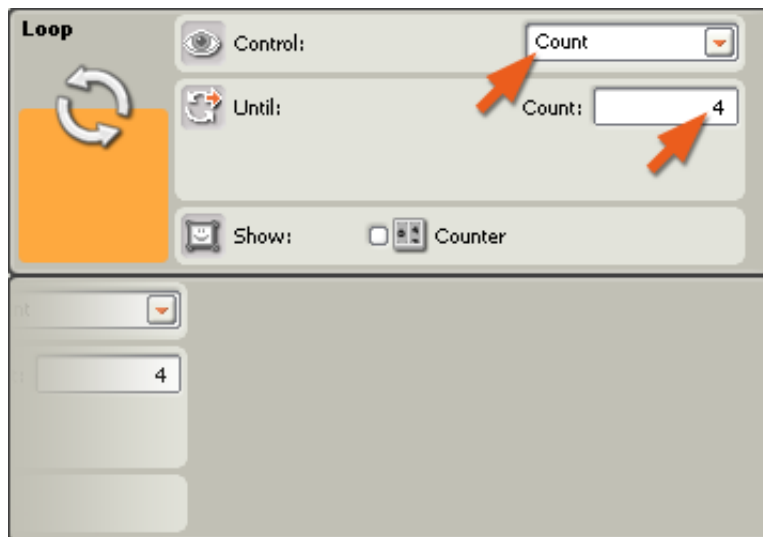
Теперь напишем программу движения робота вдоль сторон квадрата.

Для просмотра FLASH-ролика щелкните на картинке правой кнопкой мыши и выберите команду PLAY.

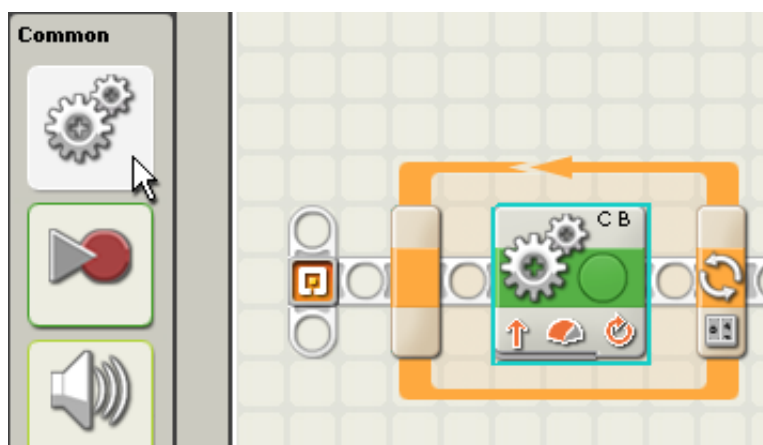
- 1 Создайте новый документ.левой кнопкой мыши перетащите в рабочую зону иконку блока Цикл



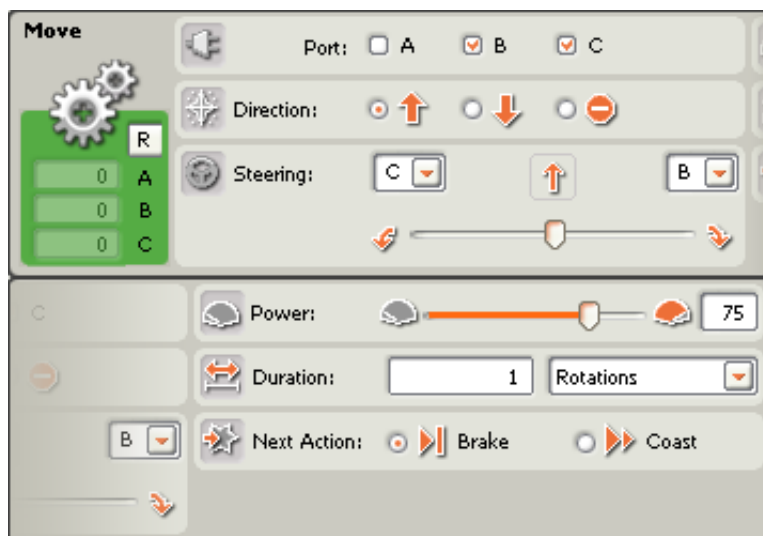
- 2 Сконфигурируйте цикл для выхода из цикла по значению счетчика, равному 4.



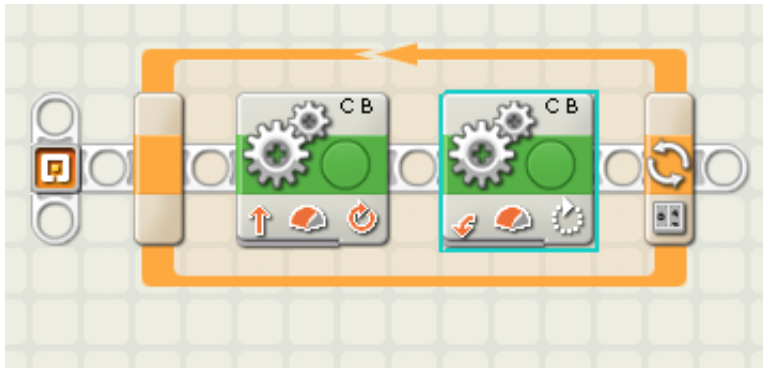
3. Лево́й кнопкой мыши перетащите внутрь цикла иконку блока Движение.



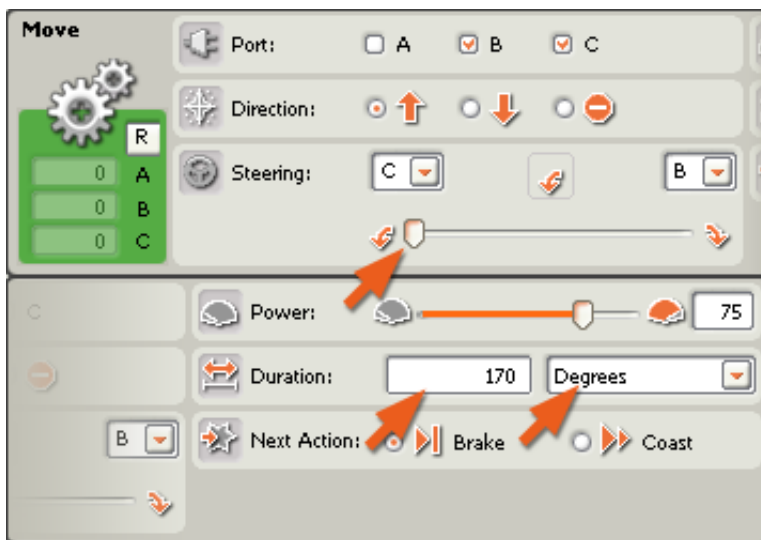
4. Настройте блок, выбрав двигатели B и C, направление движения - вперед, уровень мощности 75%, длительность - 1 оборот. В конце операции должен быть включен тормоз. Этот блок обеспечивает поступательное движение робота. Он должен пройти расстояние, соответствующее одному обороту колеса.



5. Добавьте второй блок.



- 6 Параметры настройки этого блока таковы: двигатели В и С, направление движения - вперед, уровень мощности 75%, длительность - 170 градусов, поворот на месте влево. В конце операции должен будет включен тормоз. Угол в поворота колеса в 170 градусов должен соответствовать повороту робота на 90 градусов, в нашем случае влево.



7



Нажмите кнопку RUN, программа будет загружена в NXT и

запущена.

Движение робота будет описываться сценарием "двигаемся вперед, затем поворачиваем влево" Повторив эту последовательность 4 раза, робот опишет квадрат..