

ЛИНЕЙНЫЕ АЛГОРИТМИЧЕСКИЕ КОНСТРУКЦИИ

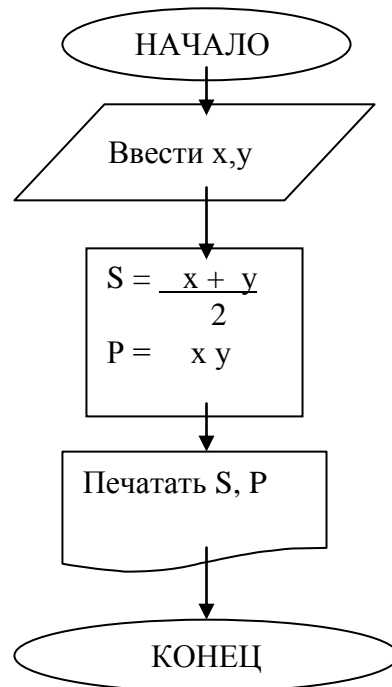
Вариант 1

1. Дайте определение линейного алгоритма.
2. Чему будет равно значение переменной X, после выполнения следующей последовательности операторов?

а) $a := 25;$
 $b := a - 4;$
 $x := (a - b) * 2 - 2;$

б) $x := 5;$
 $y := x * 2;$
 $x := y * y + y;$
 $x := x + y;$

3. Дана блок – схема. Написать программу по блок- схеме на языке Паскаль.



ЛИНЕЙНЫЕ АЛГОРИТМИЧЕСКИЕ КОНСТРУКЦИИ

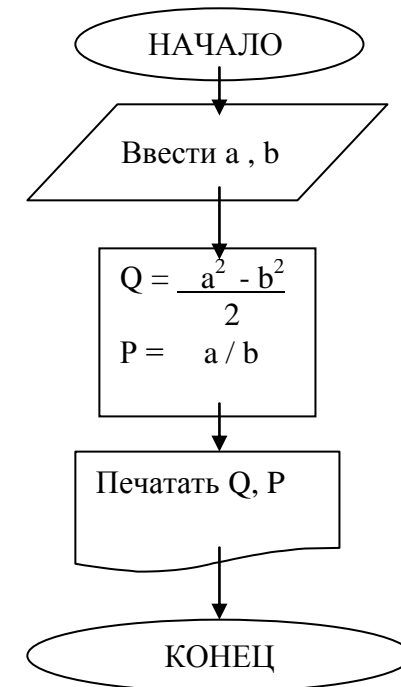
Вариант 2

1. Запишите операторы ввода информации.
2. Чему будет равно значение переменной X, после выполнения следующей последовательности операторов?

а) $x := 8;$
 $y := 11;$
 $x := x * y + x;$

б) $x := 8;$
 $y := x / 2;$
 $x := y * y - y;$
 $x := x + y;$

3. Дана блок – схема. Написать программу по блок- схеме на языке Паскаль.



ЛИНЕЙНЫЕ АЛГОРИТМИЧЕСКИЕ КОНСТРУКЦИИ

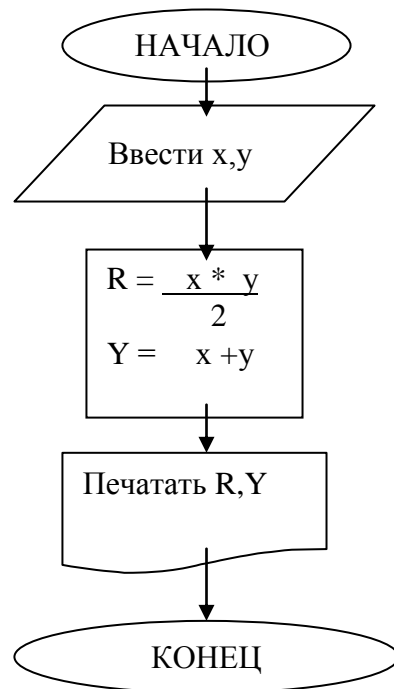
Вариант 3

1. Запишите структуру программы.
2. Чему будет равно значение переменной X, после выполнения следующей последовательности операторов?

а) $a := 15;$
 $b := a - 4;$
 $x := (a - b) * 2 - 2;$

б) $x := 25;$
 $y := x * 2;$
 $x := y * y + y;$
 $x := x + y;$

3. Дана блок – схема. Написать программу по блок- схеме на языке Паскаль.



ЛИНЕЙНЫЕ АЛГОРИТМИЧЕСКИЕ КОНСТРУКЦИИ

Вариант 4

1. Запишите операторы вывода информации.
2. Чему будет равно значение переменной X, после выполнения следующей последовательности операторов?

а) $x := 5;$
 $y := 10;$
 $x := x * y + x;$

б) $x := 18;$
 $y := x / 2;$
 $x := y * y - y;$
 $x := x + y;$

3. Дана блок – схема. Написать программу по блок- схеме на языке Паскаль.

