

Самостоятельная работа 1
«Блок-схемы», «Линейные алгоритмы»

1. Определить время движения, зная скорость и путь. (Написать программу)
2. **Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы:**
3. $a := 22$
4. $b := 3$
5. $a := -2 * b + a / 2;$
6. если $a < b$
7. то $c := 4 * b - 3 * a$
8. иначе $c := 3 * a + 4 * b$

3. Найдите ошибки в программе

```
program upr1;  
var a,b,c: integer;  
begin  
writeln ('Введите три любых числа')  
readln (a);  
readln (b);  
readln (c);  
S:=a+b+c  
P:=a*b*c;  
writeln('Сумма равна', S);  
writeln ('Произведение равно', P);  
end.
```

Самостоятельная работа2
«Блок-схемы», «Линейные алгоритмы»

1. Определить объем фигуры, зная площадь и высоту. (Написать программу)
2. **Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы:**
3. $a := 20$
4. $b := 4$
5. $a := -2 * b + a / 2;$
6. если $a < b$
7. то $c := 4 * b - 3 * a$
8. иначе $c := 3 * a + 4 * b$

3. Найдите ошибки в программе

```
program upr1;  
var a,b,c,S,P: char;  
begin  
writeln (Введите три любых числа);  
readln (a);  
readln (b);  
readln (c);  
S:=a+b+c;  
P:=abc;  
writeln('Сумма равна', S);  
writeln ('Произведение равно', P);  
end.
```

Самостоятельная работа3
«Блок-схемы», «Линейные алгоритмы»

1. Найти плотность, зная массу и объем. (Написать программу)
 2. **Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы:**
 3. $a := 21$
 4. $b := 5$
 5. $a := -2 * b + a / 2;$
 6. если $a < b$
 7. то $c := 4 * b - 3 * a$
 8. иначе $c := 3 * a + 4 * b$
3. Найдите ошибки в программе

```
program upr1;  
var a,c,S,P: char;  
begin  
writeln ('Введите три любых числа');  
readln (a)  
readln (b)  
readln (c)  
S:=a+b+c;  
P:=a*b*c;  
writeln('Сумма равна', S);  
writeln ('Произведение равно', P);  
end.
```

Самостоятельная работа4
«Блок-схемы», «Линейные алгоритмы»

1. Найти скорость, зная путь и время. (Написать программу)
 2. **Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы:**
 3. $a := 25$
 4. $b := 5$
 5. $a := -2 * b + a / 2;$
 6. если $a < b$
 7. то $c := 4 * b - 3 * a$
 8. иначе $c := 3 * a + 4 * b$
3. Найдите ошибки в программе

```
program upr1;  
var a,b,c,P: integer;  
begin;  
writeln (Введите три любых числа);  
readln (a);  
readln (b);  
readln (c)  
S:=a+b+c  
P:=a*b*c;  
writeln('Сумма равна', S);  
writeln ('Произведение равно', P);  
end.
```

Самостоятельная работа5
«Блок-схемы», «Линейные алгоритмы»

1. Определить среднее арифметическое двух чисел. (Написать программу)
 2. **Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы:**
 3. $a := 24$
 4. $b := 4$
 5. $a := -2 * b + a / 2;$
 6. если $a < b$
 7. то $c := 4 * b - 3 * a$
 8. иначе $c := 3 * a + 4 * b$
3. Найдите ошибки в программе

```
program upr1;  
var a,b,S,P: char;  
begin  
writeln('Введите три любых числа');  
readln (a)  
readln (b);  
readln (c)  
S:=a+b+c;  
P:=a*b*c;  
writeln('Сумма равна', S)  
writeln ('Произведение равно', P);  
end.
```

Самостоятельная работа6
«Блок-схемы», «Линейные алгоритмы»

1. Определить площадь квадрата. (Написать программу)
 2. **Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы:**
 3. $a := 22$
 4. $b := 5$
 5. $a := -2 * b + a / 2;$
 6. если $a < b$
 7. то $c := 4 * b - 3 * a$
 8. иначе $c := 3 * a + 4 * b$
3. Найдите ошибки в программе

```
program upr1;  
var a,b,c,S,P: integer  
begin;  
writeln ('Введите три любых числа')  
readln (a);  
readln (b);  
readln (c);  
S:=a+b+c;  
P:=abc;  
writeln('Сумма равна', S);  
writeln ('Произведение равно', P);  
end.
```

Самостоятельная работа7
«Блок-схемы», «Линейные алгоритмы»

1. Определить периметр прямоугольника. (Написать программу)
 2. **Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы:**
 3. $a := 26$
 4. $b := 3$
 5. $a := -2 * b + a / 2;$
 6. если $a < b$
 7. то $c := 4 * b - 3 * a$
 8. иначе $c := 3 * a + 4 * b$
3. Найдите ошибки в программе

```
program upr1;  
var a,b,c: integer;  
begin  
writeln ('Введите три любых числа')  
readln (a);  
readln (b);  
readln (c)  
S:=a+b+c;  
P:=abc;  
writeln('Сумма равна', S);  
writeln ('Произведение равно', P);  
end.
```

Самостоятельная работа8
«Блок-схемы», «Линейные алгоритмы»

1. Определить сумму и разность трех чисел. (Написать программу)
 2. **Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы:**
 3. $a := 21$
 4. $b := 6$
 5. $a := -2 * b + a / 2;$
 6. если $a < b$
 7. то $c := 4 * b - 3 * a$
 8. иначе $c := 3 * a + 4 * b$
3. Найдите ошибки в программе

```
program upr1;  
var a,b,S,P: integer;  
begin  
writeln (Введите три любых числа)  
readln: (a);  
readln: (b);  
readln (c);  
S:=a+b+c;  
P:=a*b*c;  
writeln('Сумма равна', S);  
writeln ('Произведение равно', P);  
end.
```

